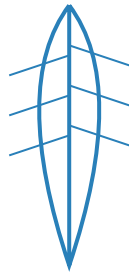


HISTORIA DE EE.UU.

CUADERNO DE VIAJE

FORREST GUMP



"La vida es como una caja de bombones..."

PROPIEDAD DE: _____

ASIGNATURA: HISTORIA DEL MUNDO CONTEMPORÁNEO

MISIÓN: RECORRER EL SIGLO XX

EL TESTIGO ACCIDENTAL

Forrest Gump es un hombre sencillo con un coeficiente intelectual de 75. Sin embargo, su vida se cruza con los eventos más importantes de la historia de Estados Unidos entre los años 50 y los 80.

OBJETIVOS DE LA UNIDAD

1. Identificar eventos históricos reales dentro de la ficción.
2. Comprender los cambios sociales (Derechos Civiles, Hippies).
3. Reflexionar sobre la inclusión y la discapacidad.

ACTIVIDAD PREVIA

Antes de ver la película, ¿qué sabes de estos temas? (Marca con X)

- La Guerra de Vietnam
- El asesinato de Kennedy (JFK)
- El movimiento Hippie
- El escándalo Watergate
- Elvis Presley

LOS TRES DESTINOS

La película compara la vida de Forrest con la de las dos personas que más ama.

PERSONAJE	FILOSOFÍA DE VIDA	RESULTADO
FORREST	Déjate llevar. Haz lo correcto. No pienses demasiado.	Éxito, riqueza, paz interior (aunque sufre pérdidas).
JENNY	Huye del pasado. Busca algo "mejor". Experimenta todo.	Dolor, adicciones, relaciones tóxicas, redención final.
TENIENTE DAN	Tengo un destino fijado (morir en batalla). Lucha contra Dios.	Amargura inicial, luego aceptación y gratitud ("hace las paces").

REFLEXIÓN

¿Por qué crees que Forrest es el más feliz de los tres, a pesar de ser el "menos listo"?

LA PUERTA DE LA ESCUELA

Forrest está presente cuando el gobernador George Wallace intenta impedir la entrada de dos estudiantes negros a la Universidad de Alabama.

HECHO REAL: "STAND IN THE SCHOOLHOUSE DOOR"

El 11 de junio de 1963, el presidente Kennedy tuvo que enviar a la Guardia Nacional para obligar al gobernador a permitir la integración racial.

EL KKK Y FORREST

Forrest se llama así por Nathan Bedford Forrest, fundador del Ku Klux Klan. Su madre dice que es para recordarle que "a veces hacemos cosas que no tienen sentido".

INVESTIGACIÓN

Busca quiénes fueron los "Panteras Negras" (que aparecen más tarde en la película cuando Forrest pega al novio de Jenny). ¿En qué se diferenciaban de Martin Luther King?

LA GUERRA EN EL SALÓN

Forrest va a Vietnam. "Nosotros buscábamos a un tal Charlie". (Charlie = Viet Cong).

CLIMA: Lluvia constante. Selva.

TÁCTICA: Emboscadas y túneles.

SOLDADOS: Muchos eran reclutas forzosos (como Forrest y Bubba).

BUBBA Y LAS GAMBAS

Benjamin Buford "Bubba" Blue representa a los muchos jóvenes afroamericanos pobres que fueron enviados a morir a una guerra que no entendían.

ANÁLISIS DE ESCENA

Cuando Forrest habla en la manifestación en Washington, el micrófono se desconecta. Según Tom Hanks, lo que dijo fue:

"A veces, cuando la gente va a Vietnam, vuelven a casa sin piernas a casa de sus mamás. A veces no vuelven a casa. Eso es algo muy malo."

¿Qué opinas de este discurso?

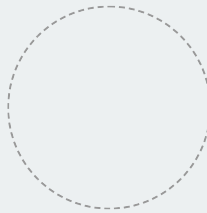
LOS AÑOS 60

Mientras Forrest lucha en la guerra, Jenny vive la "Revolución Cultural" en Estados Unidos.

MOVIMIENTO	CARACTERÍSTICAS EN LA PELÍCULA
HIPPIES	Paz, amor, viajes en autobús, flores, drogas, San Francisco.
MÚSICA FOLK	Jenny canta "Blowin' in the Wind" de Bob Dylan (canción protesta).
DROGAS	La cara oscura de la época. Jenny cae en adicciones que casi la destruyen.

DIBUJA EL SÍMBOLO

Dibuja el símbolo de la Paz que se popularizó en esta época.



LAS LINTERNAS

Forrest se aloja en el hotel Watergate. Llama a recepción porque en la oficina de enfrente "no pueden encontrar los fusibles" y usan linternas. En realidad, eran espías poniendo micrófonos.

CONSECUENCIAS REALES

Esta llamada provocó la investigación que descubrió que el Presidente **Richard Nixon** estaba espionando a sus rivales políticos. Nixon tuvo que dimitir en 1974.

EL PING PONG

Forrest juega al ping pong en China. Esto es real: se llamó "**La Diplomacia del Ping Pong**". Fue la primera vez que americanos entraron en la China comunista, abriendo relaciones diplomáticas.

FORREST EL INFLUENCER

La película juega a que Forrest inventó cosas famosas sin querer.

- **ELVIS:** Forrest le enseña a mover las caderas (por sus aparatos ortopédicos).
- **SMILEY:** Se limpia el barro de la cara en una camiseta y deja una cara sonriente.
- **SHIT HAPPENS:** Forrest pisa una caca y dice la frase que se convierte en pegatina.
- **APPLE:** El Teniente Dan invierte en "una empresa de frutas".

BANDA SONORA

La película es una rockola de historia. Une la canción con la década:

Elvis "Hound Dog" -> _____ (50s / 60s / 70s)

The Doors "Break on Through" -> _____ (Vietnam)

Lynyrd Skynyrd "Sweet Home Alabama" -> _____ (70s)

ZELIG

Forrest Gump fue revolucionaria por meter a Tom Hanks en vídeos históricos reales (dando la mano a JFK, hablando con John Lennon).

LAS PIERNAS DEL TENIENTE DAN

Gary Sinise (el actor) llevaba calcetines azules. Luego, por ordenador, borraron sus piernas. Fue uno de los primeros usos avanzados de efectos digitales invisibles.

LA PLUMA

La película empieza y acaba con una pluma blanca flotando. ¿Qué significa? Es ligera, pura y se deja llevar por el viento (el destino), pero termina aterrizando a los pies de Forrest.



"TONTO ES EL QUE HACE TONTERÍAS"

Forrest sufre bullying de niño. Le llaman tonto. Pero él demuestra tener una **Inteligencia Emocional** superior a la de Jenny o el Teniente Dan.

LECCIONES DE FORREST

- **LEALTAD:** Nunca abandona a Bubba ni a Jenny.
- **HONESTIDAD:** Cumple sus promesas ("Una promesa es una promesa").
- **SIN PREJUICIOS:** Trata igual al Presidente que al conductor del autobús.

Pregunta: ¿Qué es ser inteligente? ¿Saber muchas matemáticas o saber tratar bien a la gente?

ORDENA LA HISTORIA

Coloca estos eventos en orden cronológico (1 al 5):

- [] Forrest corre por todo el país (Nike).
- [] Forrest enseña a bailar a Elvis.
- [] Forrest conoce a John Lennon.
- [] Forrest lucha en Vietnam.
- [] Forrest denuncia el Watergate.

(Pista: Elvis es años 50, Vietnam años 60, Watergate años 70, Correr años 70/80).

LA CARRERA

Un día, Forrest empieza a correr "sin ninguna razón en particular". Corre durante 3 años, 2 meses, 14 días y 16 horas. La gente le sigue buscando respuestas, pero él solo dice: "Estoy cansado. Me voy a casa".

TU MARATÓN

Imagina que decides cruzar tu país corriendo.

¿Por qué empezarías?

¿Qué pensarías mientras corres?

¿Qué le dirías a la gente que te sigue?

¿QUÉ RECUERDAS?

1. **¿De qué estado es Forrest?**
 - a) Texas.
 - b) Alabama (Greenbow).
 - c) Nueva York.

2. **¿Qué negocio funda Forrest en honor a su amigo?**
 - a) Una fábrica de chocolate.
 - b) Una empresa de gambas (Bubba Gump).
 - c) Apple.

3. **¿Qué deporte juega Forrest en el ejército?**
 - a) Fútbol Americano.
 - b) Ping Pong.
 - c) Béisbol.

4. **¿Cómo se llama el barco de Forrest?**
 - a) Bubba.
 - b) Jenny.
 - c) Libertad.

TABLA DE COMPETENCIAS

CRITERIO	CONSEGUIDO (Sobresaliente)	EN PROCESO (Aprobado)
Contexto Histórico	Identifica correctamente los eventos clave (Vietnam, Watergate, Derechos Civiles) y su impacto.	Reconoce los eventos pero no los sitúa cronológicamente.
Análisis de Valores	Reflexiona profundamente sobre la discapacidad y la inclusión social.	Se queda en la superficie de la historia de amor.
Narrativa	Comprende el uso de símbolos (pluma, banco) y la estructura de "testigo".	Ve la película como una sucesión de chistes.



"NUNCA SABES LO QUE TE VA A TOCAR"

DIDACCINE

Historia a través del Cine

[www.didaccine.com](<https://www.didaccine.com>)