

TOP SECRET

EXPEDIENTE Nº 1: MISIÓN ZOOTRÓPOLIS

Informe para Agentes Educativos



NIVEL:
INFANTIL / PRIMARIA

ÁREA CLAVE:
EDUCACIÓN EN **VALORES**

FORMATO:
Unidad Didáctica Premium

El Desafío: ¿Cómo Enseñar Valores Complejos a Mentes Jóvenes?

Enseñar sobre la perseverancia, la amistad, la igualdad y el peligro de los prejuicios es fundamental. Sin embargo, los conceptos abstractos son difíciles de asimilar para los niños. Necesitamos una herramienta que no solo explique, sino que inspire a través de una historia que ya aman.



Empatía y Amistad



Igualdad de Género



Esfuerzo y Superación



Superación de Prejuicios



Su Misión: Convertir el Aula en la Academia de Policía de Zootrópolis



Le presentamos la **Unidad Didáctica Premium Zootrópolis**. Un 'Expediente de Detective' completo diseñado para que sus alumnos se conviertan en agentes y resuelvan un caso muy especial: descubrir los secretos de la amistad, el respeto y la valentía.

“

¡Bienvenido al cuerpo de policía de Zootrópolis! Prepárate para usar tu lupa de detective y descubrir el secreto de la amistad.



Los Objetivos Estratégicos de la Misión

Cada actividad en este expediente está diseñada para alcanzar tres objetivos pedagógicos clave, transformando el visionado de una película en un aprendizaje profundo y significativo.



1. Combatir los Estereotipos

Entender que las apariencias engañan.



2. Promover la Igualdad

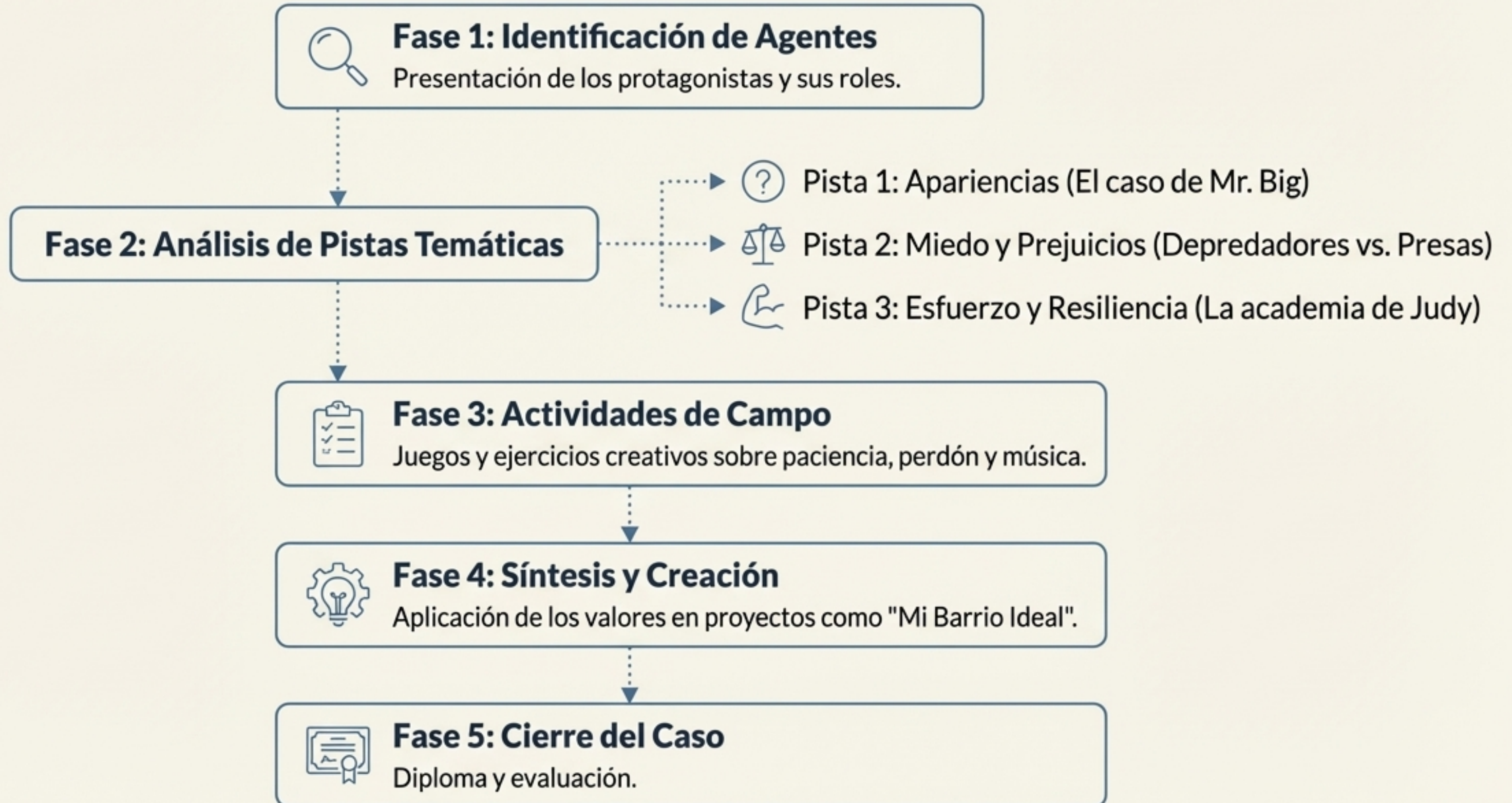
Aprender que chicos y chicas pueden hacer los mismos trabajos.



3. Fomentar la Convivencia

Descubrir que el miedo nos separa, pero la amistad nos une.

Fases de la Investigación: Un Vistazo al Expediente



Punto de Partida: ¿Quién es Quién en Zootrópolis?

La Actividad

Conociendo a los Protagonistas

La misión comienza con la identificación de los personajes clave. Los agentes deben unir a cada personaje con su descripción, analizando sus rasgos iniciales.

JUDY HOPPS: Es una conejita. Quiere ser policía aunque todos le dicen que es muy pequeña.

?

?

?

?

EVIDENCIA: HOJA DE TRABAJO

El Objetivo Pedagógico

La Base para el Análisis



Esta actividad activa los conocimientos previos de los alumnos y sienta las bases para cuestionar las primeras impresiones a lo largo de la unidad.

Pista Clave 1: Las Apariencias Engañan

Case Study: El Caso de Mr. Big



Se presenta al jefe de la mafia más temido, Mr. Big, quien resulta ser una diminuta musaraña. Esta revelación es el punto de partida para una reflexión guiada.

Actividad de Reflexión

-  **Pregunta Clave:** “A veces pensamos que los grandes son fuertes y los pequeños son débiles. ¿Es eso verdad?”
-  **Ejercicio Práctico:** “Escribe el nombre de alguien pequeño que conozcas que sea muy valiente.”

Cualquiera puede ser lo que quiera ser.

Pista Clave 2: El Miedo Separa, la Amistad Une

Conceptos Definidos para Niños

PREJUICIO

Pensar mal de alguien antes de conocerlo. (Ej: “Los zorros son mentirosos”).

CONVIVENCIA

Vivir juntos **respetándonos**, aunque seamos diferentes (un conejo y un zorro).

Actividad Creativa para la Empatía

Dibuja a un León y a una Cebra siendo amigos y jugando juntos.

Propósito: Esta actividad visualiza la superación de las barreras impuestas por el miedo y refuerza el valor de la convivencia pacífica.

Espacio para el Dibujo

Pista Clave 3: El Poder del Esfuerzo y la Astucia



El Ejemplo: El Entrenamiento de Judy

Judy lo pasa mal en la academia de policía. Es pequeña y los rinocerontes la empujan. Pero ella usa su cerebro y su agilidad para superar los obstáculos.

¡INTÉNTALO OTRA VEZ!

Actividad de Autoestima



¿Cuál es TU superpoder? (Ejemplo: Soy bueno dibujando, soy muy amable, corro mucho...)



Ayuda a cada niño a identificar y valorar sus propias fortalezas, más allá de las físicas.

Actividades de Campo: Aprendizaje a Través del Juego y la Creatividad



La Paciencia con Flash

****Juego**** "¡Vamos a jugar a ser Flash! Tenéis que repetir una frase a cámara... muuuy leenta. ¡El que se ría pierde!"

Valor: Paciencia



El Ritmo de Gazelle

****Actividad**** "¡Inventa un paso de baile para la canción 'Try Everything'!"

Valor: Perseverancia



La Lección de Gideon Grey

****Reflexión**** "¿Alguna vez te has portado mal con un amigo? ¿Cómo te sentiste después?"

Valor: El Perdón

Aplicación Final: Diseñando un Mundo Mejor

La Actividad Cumbre: Arquitecto de Zootrópolis

El Concepto

Zootrópolis tiene barrios diferentes: Sahara Square (calor), Tundratown (nieve), Rainforest District (selva). Todos viven juntos en la misma ciudad.

El Reto Creativo

Diseña tu propia ciudad donde vivan animales de frío y de calor juntos.

Objetivo Pedagógico

Los alumnos aplican los conceptos de convivencia, inclusión y respeto por la diversidad en un proyecto tangible y creativo, demostrando su comprensión de los valores centrales de la misión.



Misión Cumplida: Reconocimiento y Herramientas de Evaluación

Para el Agente (Alumno)

Diploma Oficial

Al completar el expediente, cada agente recibe un diploma de la Academia de Policía de Zootrópolis por “demostrar valor, amistad y no juzgar a los demás por su apariencia.”



Para el Líder de la Misión (Profesor)

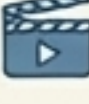
Rúbrica de Evaluación

Una herramienta clara y sencilla para evaluar la consecución de los objetivos.

Criterio	Conseguido (3)	En proceso (1)
	✓	✗
Comprensión	Identifica el mensaje de “no juzgar”.	Confunde la trama.

El Expediente se Expande: Recursos para Continuar la Conversación

	Sugerencia para la Gestión del Aula
	Debate en el Momento
	Si en clase surge algún conflicto o burla, utiliza la metáfora de Zootrópolis: “¿Estamos actuando como Gideon Grey (el matón) o como Judy?”.

	Biblioteca de Recursos Adicionales
	Para Seguir Explorando
	Libros Recomendados:  <i>El Monstruo de Colores</i> (Emociones)  <i>Orejas de Mariposa</i> (Autoestima)
	Películas Recomendadas:  <i>Bichos</i> (Trabajo en equipo)  <i>Buscando a Nemo</i> (Superación)

Su Kit Completo de Agente Educativo



Expediente del Alumno

Un archivo PDF listo para imprimir con más de 10 actividades temáticas.



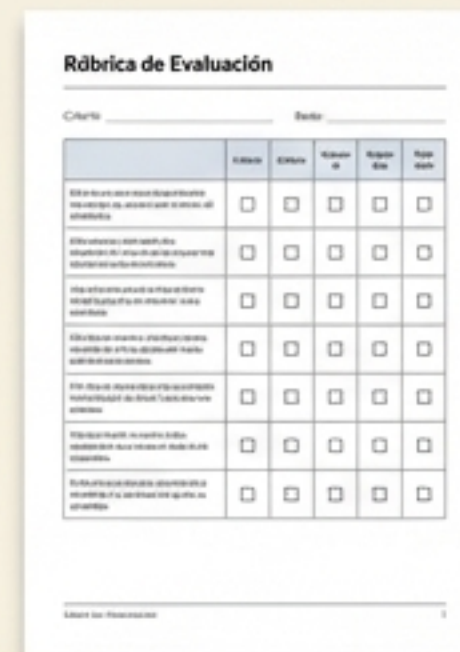
Guía para el Profesor

Incluye objetivos pedagógicos claros y sugerencias de implementación.



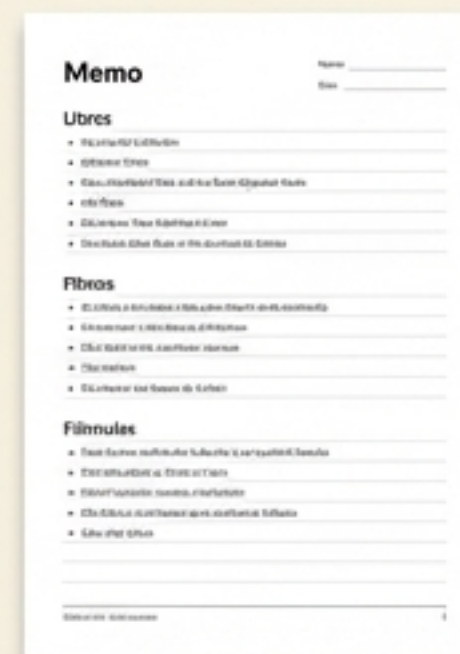
Diploma Personalizable

Para celebrar el éxito de los alumnos.



Rúbrica de Evaluación

Para una valoración sencilla y efectiva del aprendizaje.



Hoja de Recursos Adicionales

Con libros y películas para expandir el aprendizaje.



El cambio empieza en ti.

Con la Unidad Didáctica Zootrópolis, tienes una herramienta poderosa para inspirar a la próxima generación de ciudadanos valientes, empáticos e inclusivos.

Aprender viendo cine mola más.