

CONFIDENCIAL:
POLO NORTE

OPERACIÓN REGALO

Dossier de Misión para Educadores



La misión comienza con una pregunta: ¿Y si se olvidan de ti?

La película *Arthur Christmas* nos presenta un dilema: en una operación logística de alta tecnología, un regalo se queda atrás. Para el sistema, es un error estadísticamente insignificante. Para Arthur, es una catástrofe.

¡Ningún niño puede quedarse sin Navidad!

Esta unidad didáctica transforma esa premisa en el motor de aprendizaje principal: la empatía. Enseñamos a los alumnos que cada persona es importante, no un número.

Objetivos de la Misión: Más Allá de la Navidad

"Operación Regalo" es una herramienta pedagógica transversal diseñada para desarrollar competencias clave en Infantil y Primaria.



- **Empatía:** Comprender que cada persona es única e importante. Reconocer y validar las emociones propias y ajenas.



- **Trabajo en Equipo:** Valorar la colaboración entre generaciones y diferentes habilidades (Arthur y su Abuelo).



- **Geografía y Orientación Espacial:** Identificar continentes, climas y trazar rutas en un mapa global.



- **Inglés (CLIL):** Introducir vocabulario básico de Navidad en un contexto significativo y divertido.

Expediente de Agentes: ¿Quién es Quién en el Polo Norte?



ARTHUR

Perfil: Lleva zapatillas divertidas de reno. Es torpe pero ama la Navidad.



STEVE

Perfil: Experto en tecnología. Lleva uniforme militar y usa una nave espacial.



SANTA

Perfil: El actual Santa. Está cansado y se duerme a veces en la cena.



EL ABUELO

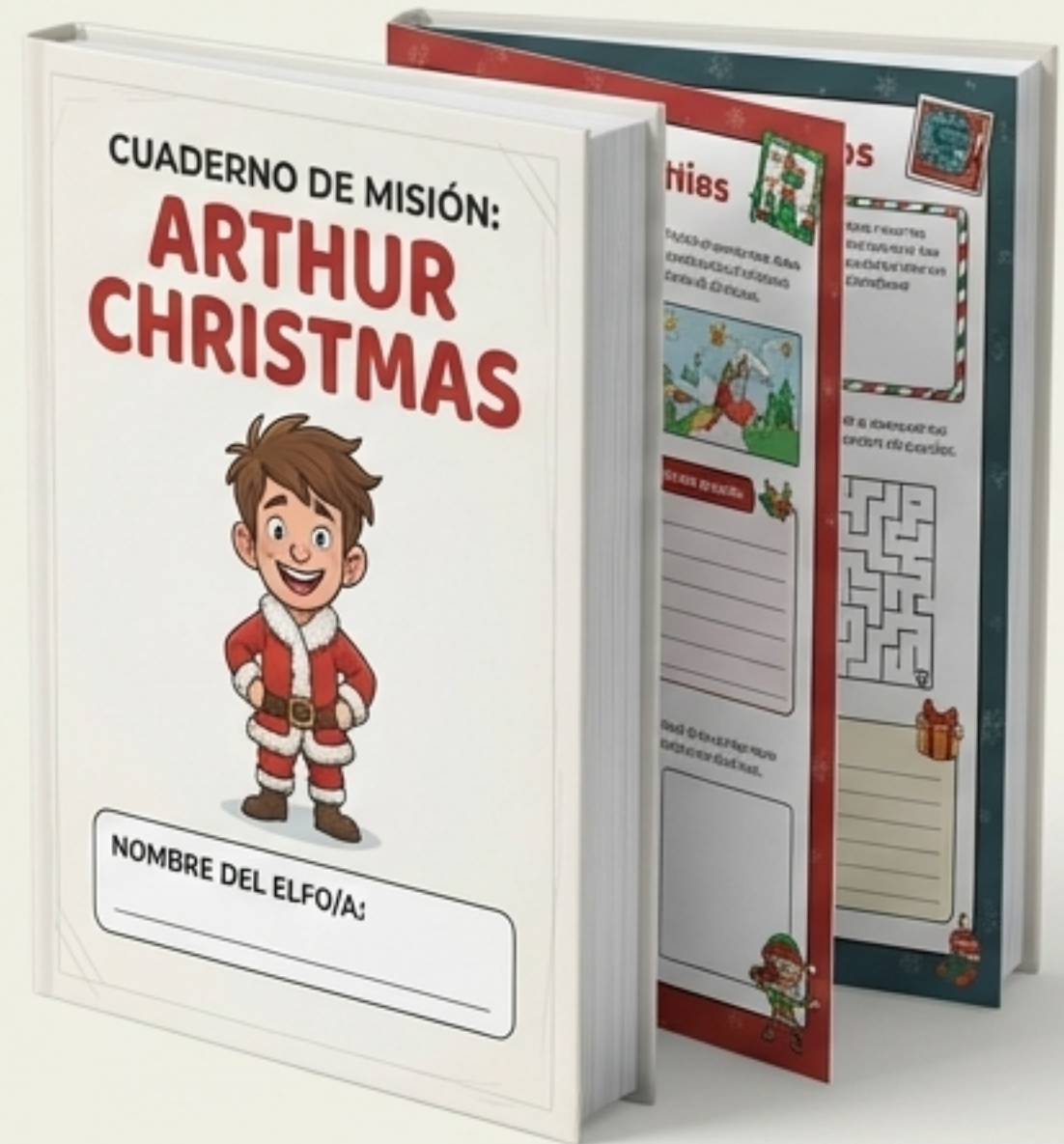
Perfil: Tiene 136 años. Es cascarrabias y quiere demostrar que el viejo trineo es mejor.

El Programa de Entrenamiento: Cuaderno de Misión

Cada alumno recibe su propio “Cuaderno de Misión”, un completo manual con 13 actividades diseñadas para guiarles en su entrenamiento como elfos de élite.

Key Features

- Actividades secuenciadas y variadas.
- Espacio para dibujar, escribir y resolver problemas.
- Fomenta la autonomía y la creatividad del alumno.



Módulo 1: Entrenamiento en Empatía y Conciencia Emocional

Las primeras misiones se centran en el corazón de la historia: ponerse en el lugar del otro.

Activity Spotlight 1

“Ningún Niño Atrás”

Tarea: Imaginar y dibujar las emociones de Gwen antes y después de recibir su regalo.

Objetivo: Conectar una acción (la entrega del regalo) con su consecuencia emocional.



CORREO URGENTE

QUERIDO ARTHUR:

_____ fill- _____

Activity Spotlight 2

“La Carta a Santa”

Tarea: Escribir una carta de agradecimiento a Arthur por su valentía.

Objetivo: Practicar la gratitud y la expresión escrita de emociones positivas.

Módulo 2: Innovación y Resolución de Problemas

Los elfos deben ser tanto creativos como lógicos. Estas actividades desafían a los alumnos a pensar de forma original y a resolver puzzles.

Activity Spotlight 1: El Trineo vs La Nave

Tarea: Diseñar un vehículo para Santa, considerando velocidad, magia y funcionalidad.

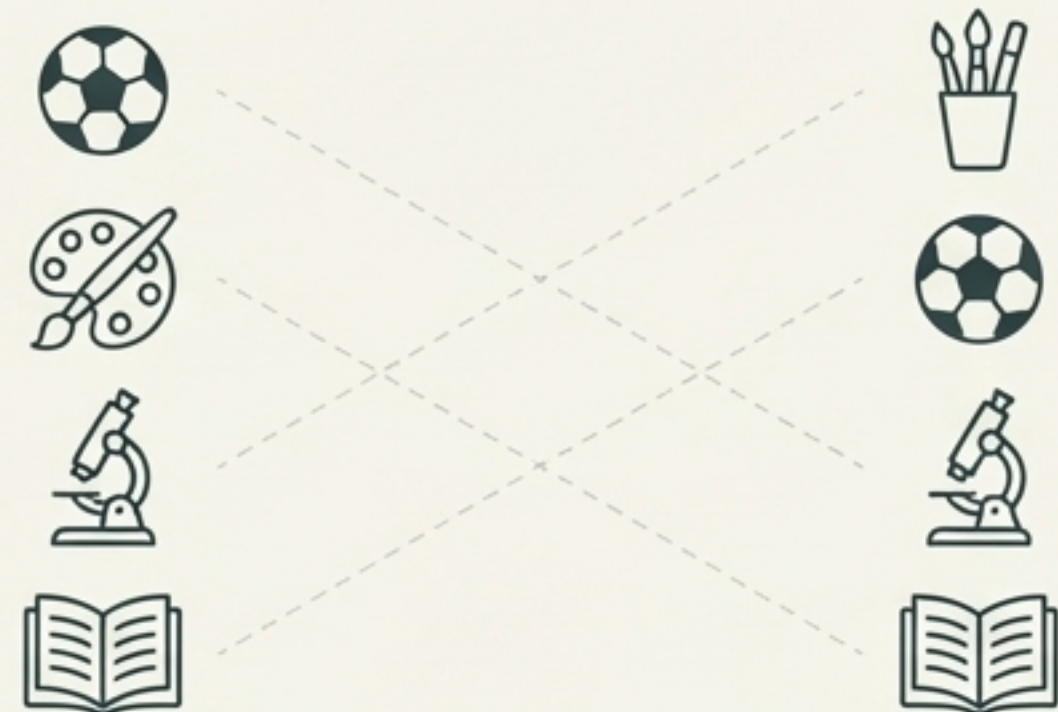
Preguntas Guía: ¿Tiene ruedas, alas o cohetes? ¿De qué color es? ¿Cómo se llama?



Activity Spotlight 2: Detectives de Regalos

Tarea: Unir a cada niño (futbolista, artista, científico, lector) con su regalo ideal.

Habilidad Clave: Razonamiento deductivo a partir de pistas ('Al científico le encanta mirar cosas muy pequeñas').



Módulo 3: Navegación y Conciencia Global

El viaje de Arthur es una excusa perfecta para explorar el mundo, aprendiendo sobre continentes y orientación espacial.

La Vuelta al Mundo

- **Tarea:** Seguir las instrucciones para marcar puntos clave en un mapa del mundo (África, Océano Atlántico, Europa) y trazar la ruta desde el Polo Norte.
- **Desarrolla:** Geografía básica, seguimiento de instrucciones y motricidad fina.



Ruta de Vuelo S-1

- **Tarea:** Trazar un camino para que la nave S-1 llegue a su destino esquivando obstáculos.
- **Desarrolla:** Percepción espacial, planificación y control del trazo.



Módulo 4: Refuerzo de Habilidades Fundamentales

Integradas en la narrativa, estas misiones refuerzan competencias académicas esenciales de forma lúdica.


Lectoescritura

- **Actividad:** Sopa de Letras Élfica
- **Palabras:** TRINEO, ELFO, NIEVE, BICI, SANTA.

A	L	B	E	F
T	J	R	I	E
E	L	F	O	T
N	I	E	V	E
S	A	N	T	A

Lógica Matemática

- **Actividad:** Contando Renos
- **Operaciones:** Sumas y restas sencillas ($4+4=$, $8-1=$).

$$4 + 4 =$$

$$8 - 1 =$$


Idiomas (CLIL)

- **Actividad:** English Corner
- **Vocabulario:** ELF, SLEIGH, GIFT, REINDEER, CHRISTMAS.

TRINEO -> SLEIGH



Misiones de Campo: Aprendizaje Manual y Sensorial

El entrenamiento de un elfo no es solo teórico. Algunas misiones requieren habilidad manual, precisión y creatividad aplicada.

Experto Envolvedor

Descripción: Bryony, la elfa experta, inspira una práctica de envoltura de regalos usando materiales sencillos como cajas y papel de periódico.

Fomenta: Motricidad fina, planificación y reciclaje creativo.

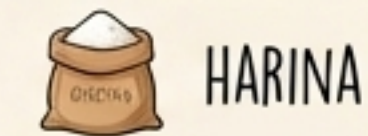


Galletas para Santa

Descripción: Una receta mágica para hacer en casa (con ayuda de un adulto), conectando la escuela con el hogar.

Fomenta: Seguimiento de recetas, medidas básicas y colaboración familiar.

INGREDIENTES MÁGICOS



HARINA



AZÚCAR



MANTEQUILLA



HUEVO



El Dossier Completo: Resumen de las 13 Misiones

Un programa de entrenamiento exhaustivo que cubre múltiples áreas del desarrollo infantil infantil.

-  1. Ningún Niño Atrás (Empatía)
-  2. El Trineo vs La Nave (Creatividad)
-  3. La Vuelta al Mundo (Geografía)
-  4. Experto Envolvedor (Motricidad)
-  5. Sopa de Letras Élfica (Lectoescritura)
-  6. La Carta a Santa (Escritura Creativa)
-  7. Contando Renos (Matemáticas)
-  8. English Corner (CLIL)
-  9. Galletas para Santa (Actividad Familiar)
-  10. Detectives de Regalos (Lógica)
-  11. Identificación de Elfo (Identidad)
-  12. Ruta de Vuelo S-1 (Orientación Espacial)
-  13. El Árbol de Gwen (Arte y Decoración)

Identidad de Agente: “Soy un Elfo Oficial”

La misión se vuelve personal. Cada alumno crea su propia tarjeta de identificación oficial, reforzando su rol y pertenencia al equipo de “Operación Regalo”.


Benefits

- Fomenta el sentido de propósito.
- Crea un artefacto personal del que sentirse orgulloso.
- Convierte el aprendizaje en un juego de rol inmersivo.



Informe Final de Misión: La Autoevaluación

El aprendizaje culmina con la reflexión. Los alumnos evalúan su propio progreso, no solo en las tareas, sino en su comportamiento y comprensión del mensaje central.

AUTOEVALUACIÓN DE MISIÓN	
MISIÓN	¿CÓMO LO HICE?
He ayudado a mis compañeros en clase.	  
Entiendo por qué Arthur quería entregar el regalo.	  
Me he portado bien (como un elfo bueno).	  

DIPLOMA OFICIAL

OPERACIÓN REGALO

Se certifica que el agente:

Agente [Nombre del Alumno]

Ha completado el entrenamiento de Elfo de Navidad con éxito.

“Ningún niño se queda atrás”

de Arthur

Firma de Arthur



Special Elite

Firma del Profe

Su Kit de Comandante de Misión

La unidad didáctica 'Operación Regalo' le proporciona todo lo necesario para liderar esta aventura de aprendizaje en su aula.



Guía para el Profe

Incluye sinopsis, objetivos de aprendizaje detallados y preguntas clave para guiar el debate en la asamblea.



Cuaderno de Misión del Alumno

13 actividades listas para imprimir y usar que integran creatividad, lógica y habilidades académicas.



Materiales de Reconocimiento

Incluye la tarjeta de identificación de elfo y el diploma final para celebrar el éxito de los alumnos.

Una solución completa para transformar la temporada navideña en una poderosa experiencia de aprendizaje sobre la empatía, el trabajo en equipo y el valor de cada individuo.