



EXPEDIENTE Nº 1

ZOOTRÓPOLIS

DETECTIVES EN ACCIÓN



NOMBRE DEL AGENTE:

🏠 INFANTIL / PRIMARIA ❤️ VALORES



¡Bienvenido al cuerpo de policía de Zootrópolis! 🐰🦊

Hoy vamos a investigar un caso muy especial. Vamos a aprender que **cualquiera puede ser lo que quiera ser**, sin importar si es grande como un elefante o pequeño como una musaraña.

Prepárate para usar tu lupa de detective y descubrir el secreto de la amistad.



OBJETIVOS DE LA MISIÓN

- ✓ Entender que **las apariencias engañan**.
- ✓ Aprender que **chicos y chicas** pueden hacer los mismos trabajos.
- ✓ Descubrir que **el miedo** nos separa, pero la amistad nos une.

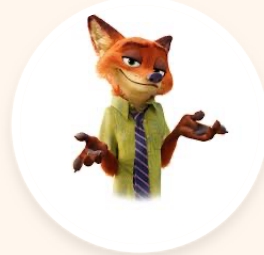


Une con una flecha cada personaje con su descripción.



JUDY HOPPS

Es una conejita. Quiere ser policía aunque todos le dicen que es muy pequeña.



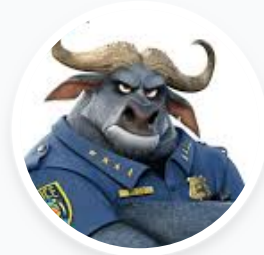
NICK WILDE

Es un zorro. Es astuto y tramposo, pero tiene un gran corazón.



CLAWHAUSER

Es un guepardo muy amable. Le encantan los donuts y recibir a la gente.



JEFE BOGO

Es un búfalo muy serio. Es el jefe de policía y al principio no cree en Judy.



¿QUIÉN ES EL JEFE?

En la película, el jefe de la mafia más temido se llama **Mr. Big**.

¿Es un oso polar gigante? ¡NO!
¡Es una musaraña diminuta!

ACTIVIDAD

Reflexiona:

A veces pensamos que los grandes son fuertes y los pequeños son débiles. ¿Es eso verdad?

Escribe el nombre de alguien pequeño que conozcas que sea muy valiente:

"Cualquiera puede ser lo que quiera ser."



En Zootrópolis, los animales viven en paz. Pero alguien quiere meter miedo. Dicen que los "Depredadores" (leones, tigres...) son peligrosos y se vuelven salvajes.



PREJUICIO

Pensar mal de alguien antes de conocerlo. (Ej: "Los zorros son mentirosos").

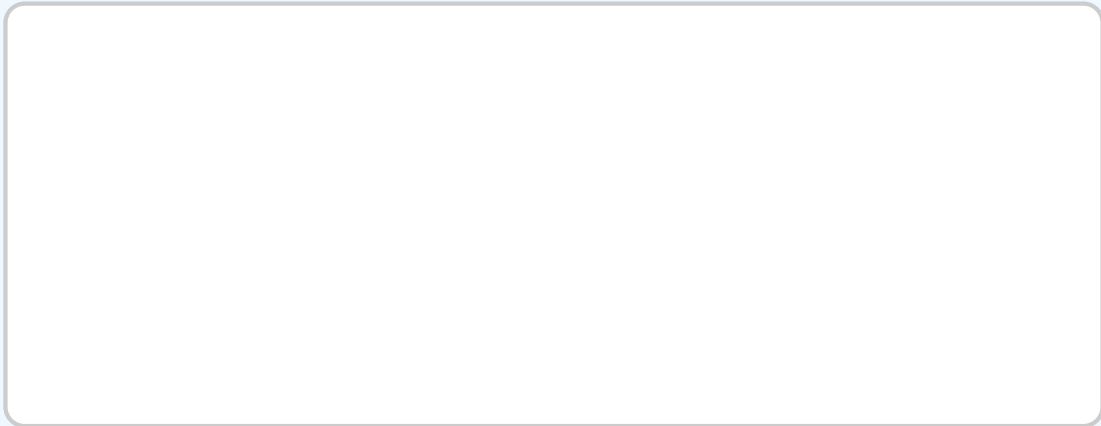


CONVIVENCIA

Vivir juntos respetándonos, aunque seamos diferentes (un conejo y un zorro).

DIBUJA

Dibuja a un León y a una Cebra siendo amigos y jugando juntos.





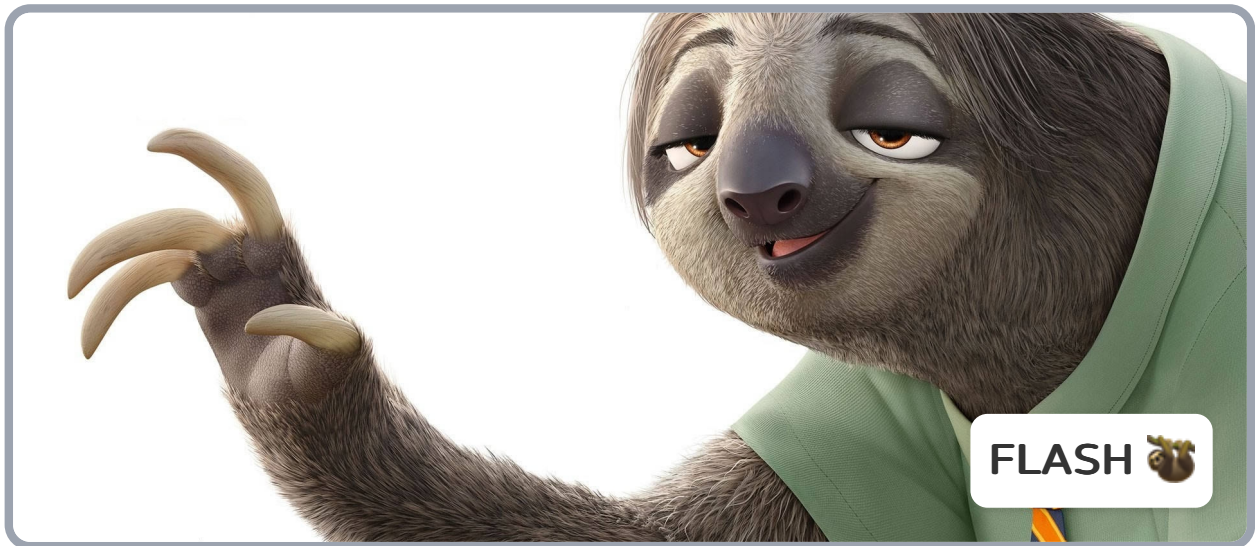
Judy lo pasa mal en la academia de policía. Es pequeña y los rinocerontes la empujan. Pero ella **usa su cerebro** y su agilidad para superar los obstáculos.

¡INTENTALO OTRA VEZ!

MI SUPERPODER

Judy es rápida y salta alto. ¿Cuál es TU superpoder?

(Ejemplo: Soy bueno dibujando, soy muy amable, corro mucho...)



Flash es un perezoso que trabaja en una oficina. ¡Es muuuy leeeento!
Esta escena es muy divertida, pero nos enseña algo importante: la **paciencia**.

JUEGO DE LA RISA

¡Vamos a jugar a ser Flash!

1. El profesor dice una frase.
2. Tenéis que repetirla a cámara lenta... muuuy leeenta.
3. ¡El que se ría pierde!

¿...QUIE...RES.... UN.... CHIS...TE...?



GAZELLE

Es la cantante más famosa. Su canción *"Try Everything"* (Inténtalo Todo) nos anima a no rendirnos nunca, aunque fallemos.



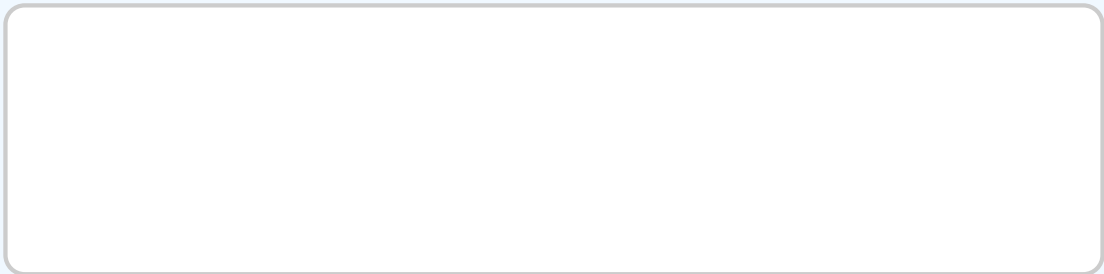
"Birds don't just fly, they fall down and get up."

(Los pájaros no solo vuelan, se caen y se levantan)

BAILE

¡Inventa un paso de baile para la canción de Gazelle!

Dibújate bailando aquí:





Cuando era pequeña, un zorro llamado Gideon Grey se burló de Judy. Pero de mayor, Gideon le pide **perdón**. Ha cambiado y ahora es un pastelero amable.



ANTES

Se portaba mal y empujaba.



AHORA

Hace tartas ricas y pide perdón.

CORAZÓN

¿Alguna vez te has portado mal con un amigo? ¿Cómo te sentiste después?



En Zootrópolis, cada animal tiene un trabajo. ¡Vamos a ver si has estado atento!

UNE CON FLECHAS

1. PEREZOSO

A. POLICÍA

2. GUEPARDO

B. ALCALDE

3. CONEJA

C. RECEPCIONISTA

4. LEON

D. OFICINISTA

¿Qué te gustaría ser de mayor?



Zootrópolis tiene barrios diferentes: Sahara Square (calor), Tundratown (nieve), Rainforest District (selva). Todos viven juntos en la misma ciudad.

SAHARA

TUNDRA

SELVA

ARQUITECTO

Diseña tu propia ciudad donde vivan animales de frío y de calor juntos.



DIPLOMA OFICIAL

ACADEMIA DE POLICÍA DE ZOOTRÓPOLIS

Se concede este diploma al Agente:

Por demostrar valor, amistad y no juzgar a los demás por su apariencia.

Judy Hopps

Firma Oficial



Nick Wilde

Firma Oficial



RÚBRICA DE EVALUACIÓN

Criterio	Conseguido (3)	En proceso (1)
Comprensión	Identifica el mensaje de "no juzgar".	Confunde la trama.
Valores	Reconoce que chicos y chicas son iguales.	Mantiene estereotipos.
Creatividad	Participa en el baile y dibujo.	No participa.

SUGERENCIA DE DEBATE

Si en clase surge algún conflicto o burla, utiliza la metáfora de Zootrópolis: "¿Estamos actuando como Gideon Grey (el matón) o como Judy?"



LIBROS

"El Monstruo de Colores" (Emociones)
"Orejas de Mariposa" (Autoestima)



PELÍCULAS

"Bichos" (Trabajo en equipo)
"Buscando a Nemo" (Superación)

¡RECUERDA!

"El cambio empieza en ti."



DIDACCINE

KIDS

"Aprender viendo cine mola más."

Material Gratuito para Profesores

© 2025 DidacCine. Licencia Educativa.