



EXPLORADOR/A:

CLASE:

FECHA:

1. UNA PECECITA MÁGICA

Sosuke es un niño de 5 años que vive en una casa en lo alto de un acantilado. Un día encuentra a un pececito rojo atrapado en un tarro de cristal.

SINOPSIS

Sosuke la llama **Ponyo**. Pero Ponyo no es un pez normal. Es hija de un mago del mar y quiere convertirse en niña humana porque le gusta Sosuke (y el jamón).

FICHA TÉCNICA

Director: Hayao Miyazaki

Año: 2008

Estudio: Ghibli (Japón)

Música: Joe Hisaishi

¿Sabías qué? En la película no hay "villanos". El papá de Ponyo solo quiere proteger el mar porque los humanos lo ensuciamos mucho.

2. VIDA BAJO EL MAR

El mar de la película está lleno de vida... pero también de basura. Cuando Ponyo escapa, se queda atascada en un tarro de mermelada que alguien tiró al agua.

¡ALERTA DE BASURA!

Los peces no pueden abrir tarros ni quitarse bolsas de plástico. Si tiramos basura al mar, les hacemos daño.

ACTIVIDAD: LIMPIEZA DE PLAYA

Mira este dibujo imaginario del fondo del mar. Tacha (X) lo que NO debería estar ahí:

- ☐ Un cangrejo 🦀
- ☐ Una botella de plástico 🗑️ (TACHA ESTO)
- ☐ Una estrella de mar ★
- ☐ Una rueda de coche 🚗 (TACHA ESTO)
- ☐ Algas 🌿

3. EL AGUA MÁGICA

En la película vemos el agua de muchas formas. ¡Es magia, pero también es ciencia!

LÍQUIDO



El Mar

SÓLIDO



Hielo

GASEOSO



Nubes / Vapor

EXPERIMENTO

1. Pon agua en un vaso (Líquido).
2. Mételo en el congelador. ¿Qué pasa? (Sólido).
3. Deja el hielo al sol. ¿Qué pasa? (Se derrite).

Dibuja a Ponyo corriendo sobre las olas (agua líquida):



4. LA LUNA SE ACERCA

Cuando Ponyo usa su magia, la Luna se acerca mucho a la Tierra. ¿Te has fijado qué pasa con el mar?

LAS MAREAS

La Luna funciona como un imán gigante. Tira del agua de los océanos.

- **Luna lejos:** Marea normal.
- **Luna cerca:** ¡Marea gigante! (El agua sube hasta cubrir la carretera).

Pregunta: Si el agua sube mucho, ¿qué le pasa a la casa de Sosuke? (Pista: Está en un acantilado alto).

5. SEÑALES DE LUZ

El papá de Sosuke es capitán de un barco. Como no puede ir a casa a cenar, se comunica con Sosuke usando **SEÑALES DE LUZ** (Código Morse).

💡 UWA 💡
(Te quiero mucho)

JUEGO DE LUCES

Con una linterna (o abriendo y cerrando los ojos), inventad un código secreto con vuestro compañero.

1 Parpadeo = SÍ

2 Parpadeos = NO

3 Parpadeos = _____

6. ¡JAMÓN!

A Ponyo le encanta el jamón. Pero también toma té con miel y leche caliente.

TU MERIENDA FAVORITA

Dibuja qué le prepararías a Ponyo si viniera a tu casa a merendar.



Receta de Lisa (la mamá de Sosuke):

- Fideos Ramen calientes.
- Huevo duro.
- Dos lonchas de jamón.
- Cebollino.

¿Te parece una cena rica para un día de lluvia?

7. RESPETO A LOS ABUELOS

La mamá de Sosuke trabaja en una residencia de ancianos (Casa del Girasol).
Sosuke es muy amigo de las abuelitas.

LAS SILLAS DE RUEDAS

Las abuelitas no pueden correr. Pero cuando están bajo el agua (en el sueño mágico de Ponyo), ¡pueden correr y saltar!

Lección: Dentro de un cuerpo viejecito, hay un espíritu joven.

¿Cómo ayudas tú a tus abuelos o a la gente mayor?

8. EL BARCO POP-POP

Sosuke tiene un barco de juguete que funciona con una vela. El calor de la vela calienta el agua en un tubo y hace que el barco se mueva. ¡Es vapor!



FLOTA O SE HUNDE

Vamos a adivinar qué cosas flotan en el agua y cuáles se hunden.

OBJETO	¿FLOTA? (Pon X)
Una piedra	☐ Se hunde
Un barco de papel	☐ Flota
Una esponja	☐ Flota
Una moneda	☐ Se hunde

9. UNA PROMESA ES SAGRADA

Sosuke le promete a Ponyo: *"No te preocupes, yo te cuidaré"*.

LA PRUEBA FINAL

La mamá de Ponyo (la Diosa del Mar) le pregunta a Sosuke si querrá a Ponyo aunque ya no tenga magia y sea una niña normal.

Sosuke dice: **SÍ**.

¿Qué es una promesa?

¿Alguna vez has hecho una promesa a un amigo?

10. PALABRAS DEL MAR

Ponyo está aprendiendo a hablar. Ayúdala a aprender palabras nuevas.

OLAS

BURBUJAS

CORAL

TORMENTA

SOPA DE LETRAS (FÁCIL)

P	E	Z	O	L	A
O	M	A	R	S	P
N	A	D	A	R	E
Y	S	O	L	U	Z
O	B	A	R	C	O

Encuentra: PEZ, MAR, BARCO, PONYO

11. LOS COLORES DE GHIBLI

Esta película está dibujada a mano con lápices de colores y acuarelas. No usaron ordenadores.

TU PAISAJE MARINO

Usa colores suaves (azul clarito, rosa, verde agua) para dibujar el fondo del mar.



12. TEST DE MAGIA

1. ¿Qué era Ponyo al principio?

- ☐ Un gato.
- ☐ Un pez rojo.
- ☐ Un pájaro.

2. ¿Cómo se llama el niño?

3. ¿Qué no hay que tirar al mar?

4. ¿Te gustaría vivir en una casa junto al mar? ¿Por qué?

13. DICCIONARIO MARINO

ACANTILADO:

Una montaña que acaba de golpe en el mar. La casa de Sosuke está ahí.

TSUNAMI:

Una ola gigante. En la peli son peces gigantes de agua mágica.

SUMERGIBLE:

Un barco que puede ir por debajo del agua (como el del papá de Ponyo).



DIPLOMA

GUARDIÁN DEL OCÉANO

Se entrega a:

Por aprender que el mar hay que cuidarlo, no ensuciarlo, y por ser un amigo tan fiel como Sosuke.

.....
Sosuke

.....
Ponyo

"¡PONYO QUIERE A SOSUKE!"