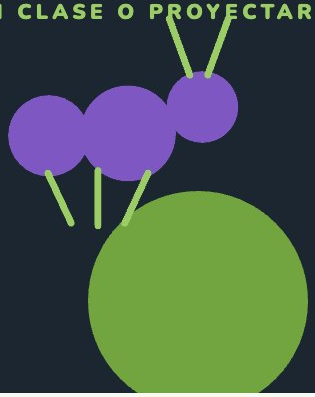
Bichos



John Lasseter · Estados Unidos, 1998 · 95 min · Disney y Pixar · En Disney+

Apta para todos los públicos (ICAA) | Primaria (e Infantil, 5 años) | Ciencias · Valores · Tutoría

¿Puede un bicho pequeño cambiar las cosas?

1 La historia en cinco pasos

1 Flik, una hormiga inventora, tira sin querer la comida para los saltamontes.

2 Hopper, el jefe de los saltamontes, exige el doble.

3 Flik sale a buscar guerreros y vuelve con insectos de circo.

4 Juntos construyen un pájaro falso para asustar a Hopper.

5 Las hormigas descubren que, unidas, son más fuertes.

2 ¿Sabías que...?

- Es la segunda película de Pixar, después de *Toy Story*.
- Se inspira en la fábula de la cigarra y la hormiga.
- Las hormigas viven en colonias y se reparten el trabajo.

3 Mi invento

Flik inventa cosas para ayudar. Dibuja un invento que ayudaría en tu clase:

4 De oruga a mariposa (como Heimlich)

Huevo La mariposa pone huevos en una hoja.

Oruga Nace la oruga y come sin parar.

Crisálida Se envuelve y cambia por dentro.

Mariposa Sale con alas: ¡metamorfosis!

5 Tres momentos para pausar

EL ERROR
Flik se equivoca y todos lo pagan. ¿Qué debería hacer?
Equivocarse no es rendirse.

BICHOS RAROS
Los del circo no son guerreros. ¿Pueden ayudar?
Cada uno tiene su talento.

SOMOS MÁS
¿Qué descubren las hormigas al unirse?
Juntos, gigantes.

6 Palabras para aprender

Colonia Grupo de hormigas que viven y trabajan juntas.

Metamorfosis Cambio de oruga a mariposa.

Inventor Quien crea cosas nuevas para resolver problemas.

Abusón Quien se aprovecha de los demás con miedo.

Datos: ficha DidacCine, ICAA (exp. 6098), Wikipedia (Bichos, una aventura en miniatura). Uso libre en el aula; prohibida su venta.

Toda la unidad, gratis

Cuaderno del alumno, guía docente y paradas interactivas para la app DidacCine Aula.
didacine.com/bichos

DidacCine
Cine que enseña